



Matériel:

- 4 grenouilles, une par joueur.
- le plateau (la mare à traverser pour la course)

Prévoir un dé (1à4) possibilité de mettre une gommette sur le 5 et 6 et on rejoue lorsqu'on tombe sur la gommette.

Le joueur qui obtient le plus grand nombre commence. La course se termine en faisant un jet de dé exact. Variante: la course se termine lorsque une grenouille atteint l'autre rive sans pour autant faire le jet de dé exact. L'idéal est d'imprimer le jeu en format A3 également pour les pions-grenouilles.

ET d'imprimer les pions-grenouilles sur du papier transparent, tel que le papier rétroprojecteur. On peut aussi placer les pions sur un bouchon en plastique pour une meilleure tenue des grenouilles.